

English Time - Course Content Review

School and Grade: ZS Demlova2 (2nd- 4th grades)

Time of lesson: Wednesday, 2:00 – 2:45pm

Teacher: Ryan Sandoval

Program English Time:

Děti jsou do lekce angličtiny vtahovány hrami, soutěžemi ve dvojicích, v týmech i samostatnou prací. Postupně se seznamují i s psaným jazykem. K seznamování dochází postupně a nenásilně v několika krocích. Tato metoda je tak vhodná i pro výuku angličtiny pro dyslektiky a dysgrafiky. Lektor v lekcích vytváří přátelskou atmosféru, vede děti k vzájemné spolupráci a motivuje je k vlastnímu vyjádření.

Hodiny jsou především založeny na mluvení a jako takové nejsou podporovány psanými texty. Na základní škole může učitel nicméně čas od času přinést materiály používané v programech Learn and Play. Tento report také naleznete na našich webových stránkách v sekci reporty.

Month - Year January – 2020

Vocabulary	Structures	Games and activities used
Technology: Past Automobile, flashlight, light bulb, aerial screw, battery, contact lenses, dynamite, clock, atomic bomb, printing press, plane, telephone. Present computer, notebook, smartphone, printer, console, joystick, sports car, camera, tablet, mouse, jet, internet Future jetpack, teleportation, light speed, clones, 3D printer, nanobots, robots, AI artificial intelligence, VR (virtual reality), hologram.	Phrases: Do you have a smartphone? What technology is from the future/present/past? You need this technology to play video games? You need this technology to take pictures? Will jetpacks exist in the future? Orders: Hello Sit down Stand up Get a pillow Make a circle Where is the... Good bye	"Where is" game: Students look at a group of cards and find the correct card. The person with the most cards wins. Association: The students answer questions or what vocabulary is on a card. Whoever is first gets to roll a dice and see how many puzzle pieces they can collect (up to 6). The team to complete the most puzzles is the winner. Basketball shoot: Students answer questions or name the vocabulary on a card. The winner gets to use a toy catapult to shoot balls. The first round is tic-tac-toe. The second is collecting point values. The team with the most points wins. Worksheet: Draw technology in a specific group: past (circle), present (square), future (pentagon).