

English Time - Course Content Review

School and Grade: MS Purkynova
 Time of lesson: Monday, 8:00-9:10am
 Teacher: Ivan Y. Youmbissi

Program English Time:

Děti jsou do lekce angličtiny vtahovány hrami, soutěžemi ve dvojicích, v týmech i samostatnou prací. Postupně se seznamují i s psaným jazykem. K seznamování dochází postupně a nenásilně v několika krocích. Tato metoda je tak vhodná i pro výuku angličtiny pro dyslektiky a dysgrafiky. Lektor v lekcích vytváří přátelskou atmosféru, vede děti k vzájemné spolupráci a motivuje je k vlastnímu vyjádření. Hodiny jsou především založeny na mluvení a jako takové nejsou podporovány psanými texty. Na základní škole může učitel nicméně čas od času přinést materiály používané v programech Learn and Play. Tento report také naleznete na našich webových stránkách v sekci reporty.

Month - Year February – 2019

Vocabulary	Structures	Games and activities used
<p>New topics Ocean animals: Penguin, sea horse, crab, shark, dolphin, fish, octopus, whale, star fish, octopus, crocodile, turtles, jelly fish.</p> <p>Insects: Ant, bee, ladybird, beetle, caterpillar, butterfly, mosquito, praying mantis, grasshopper, wasp, dragonfly, moth, fly, cockroach, centipede, stick insect, snail, spider, scorpion, dragon fly.</p> <p>Revision Farm animals Savanna and forest animals</p>	<p>Phrases: This is penguin. This is dolphin. I like star fish. I like crocodiles. What color is the crocodile? What color is the snail?</p> <p>Orders: Sit down- Stand up Make a circle clap your hands close your eyes open your eyes jump as high as you can Say thank you</p>	<p>Magical and Slow reveal of new cards; show cards one by one.</p> <p>Balance Beam: Lecturer puts a rope on a ground and kids move on it without stepping down and saying insects name.</p> <p>Scavenger Hunt: Let scavenger hunt is all about finding items from a list in certain rooms or areas.</p> <p>Run and touch game: I say what they have to touch and they run and touch it.</p> <p>Tap tap goose</p> <p>Pictionary</p> <p>Indoor Obstacle Course: Lecturer sets obstacles using pillows or objects in a classroom. Kids have to go around the obstacles and get a flash cards.</p>